

2025

PRIX DES
LIBRAIRES
DU QUÉBEC

jeunesse

CAHIER
D'ACTIVITÉS

Activités réalisées par Sophielit.ca



PRIXDESLIBRAIRES.QC.CA

GRATUIT

Solutionnaire

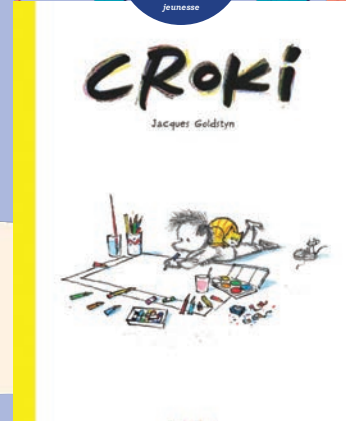


Lauréat

0-5 ANS

Québec

Lauréat 2015
PRIX LIBRAIRES
DU QUÉBEC
Jeunesse



Croki
Jacques Goldstyn
LA PASTÈQUE

Croki se sent bien seul dans son monde parfaitement dessiné jusqu'à ce qu'il fasse la découverte de sa bande d'amis, tous aussi différents que lui !
Et s'il y avait plusieurs façons de s'exprimer ?

ASSOCIE CHAQUE NOM DE PERSONNAGE À SA REPRÉSENTATION.

Et toi, connais-tu d'autres mots ou expressions liés à l'univers du dessin ?
Et si tu inventais ton propre personnage ?

CROKI

ESKISSE

BARBO

DOUDEULE



Simon cherche un objet bien précis lors de la vente de garage de la rue des Colibris. Dans ce genre de situation, il faut garder l'œil bien ouvert !

PEUX-TU TROUVER LES SEPT DIFFÉRENCES ENTRE CES DEUX IMAGES ?



Finaliste

0-5 ANS

Québec

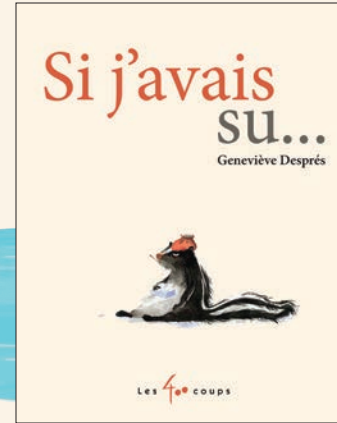


Samedi matin, rue des Colibris
Julie Bouchard et Olivier Chéné
D'ÉUX

Finaliste

0-5 ANS

Québec



Si j'avais su...
Geneviève Després
LES 400 COUPS

Oh lala ! Les personnages de *Si j'avais su* ne prennent pas toujours les bonnes décisions ! Par exemple, ce tamia n'a pas envie de partager.
Mais la pizza est trop grosse pour lui ! Et toi, partagerais-tu ?

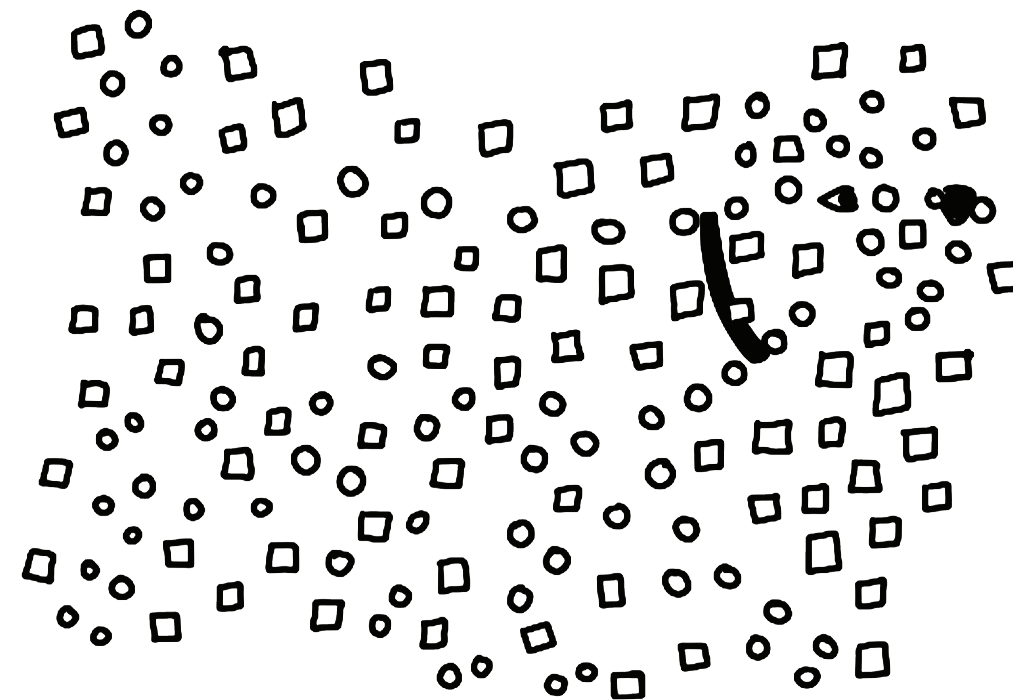
COMPTE LE NOMBRE DE TRANCHES DE PEPPERONI SUR LA PIZZA ET LE NOMBRE DE TAMIAS !



tranches de pepperoni et

tamias !

Dans *Chaque petit geste*, le rouge attire le regard de ses lecteurs sur de petits détails qui auront une grande importance au bout au compte.
Colorie uniquement les ronds dans cette image afin de faire apparaître ce qui est le plus important pour l'héroïne.
PSSST ! POUR QUE CE SOIT PLUS FACILE DE DISTINGUER L'IMAGE, TU PEUX ESSAYER DE RELIER LES POINTS AUSSI !



Lauréat

0-5 ANS

Hors Québec

Lauréat 2015
PRIX LIBRAIRES
DU QUÉBEC
Jeunesse



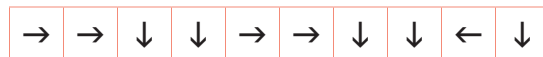
Chaque petit geste
Marta Bartolj
Trad. : Marie-Andrée Dufresne
LES 400 COUPS

Finaliste

0-5 ANS Hors Québec

La balade d'une petite souris se retrouve vite écourtée : dans toutes les directions, les « zumains » causent des problèmes, la préviennent les animaux. Alors quand un chasseur passant par là leur demande son chemin, ils n'hésitent pas à lui indiquer le plus... dangereux!

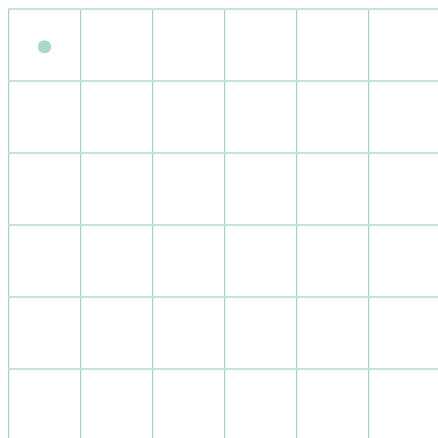
ÉTAPE 1 : Place ton doigt au point de départ et suis le chemin indiqué par les flèches pour retrouver ton amie souris !



ÉTAPE 2 : Imagine qu'un chasseur te demande sa route... et écris le code pour t'assurer qu'il arrive dans la fabrique de conserves !



DÉPART

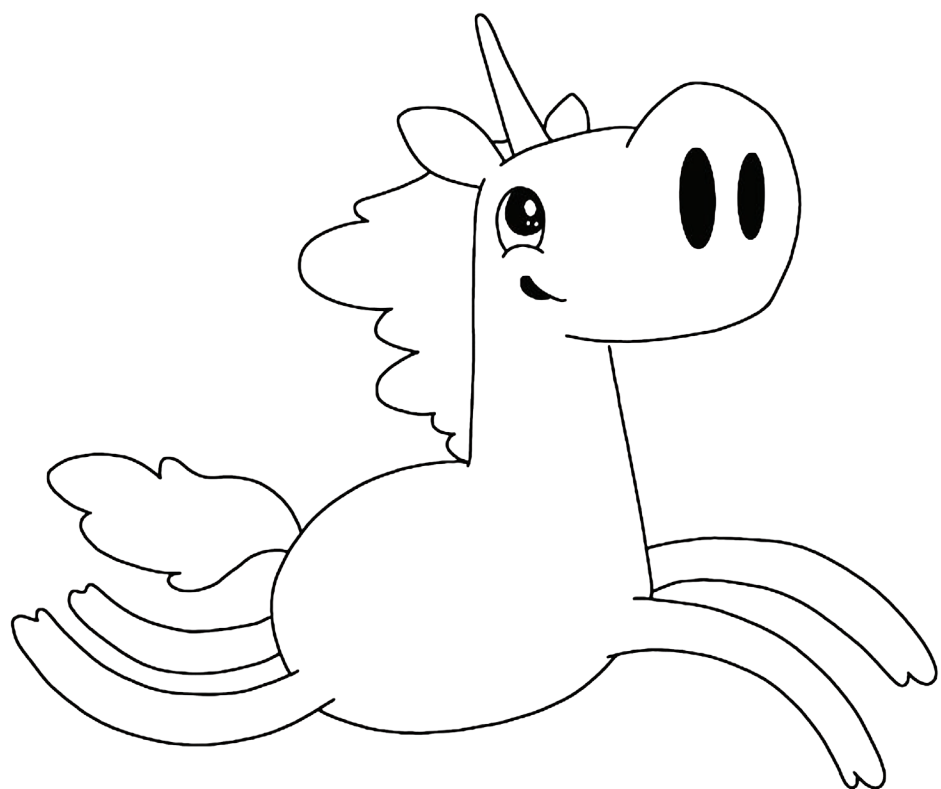


On va où?
Ian De Haes

ALICE JEUNESSE

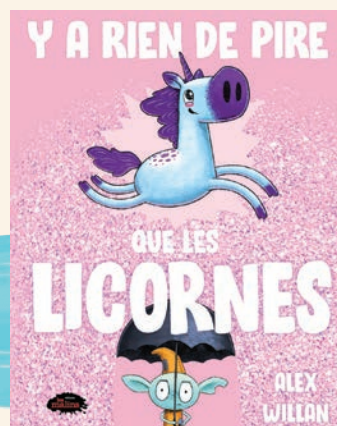
Notre héros le goblin ne voit pas DU TOUT l'intérêt des licornes. Mais il devra bien se rendre à l'évidence : elles sont fabuleuses, rien de moins !

**ET TOI, À QUOI RESSEMBLE TA LICORNE DE RÊVE ?
AJOUTE DES COULEURS ET DES MOTIFS À CELLE-CI !**



Finaliste

0-5 ANS Hors Québec



Y a rien de pire que les licornes
Alex Willan
Trad. : Maxime Desjardins
LES MALINS

Lauréat

6-11 ANS Québec



Semer des soleils
Andrée Poulin et Enzo
LA COURTE ÉCHELLE

Quand Théo découvre la réalité de la guerre à travers son écran de télévision, il vit un fort sentiment d'impuissance. Comment certaines personnes peuvent-elles agir normalement alors que d'autres meurent sous les bombes ? Au fil des pages, Andrée Poulin aide son personnage, et les lecteur.rice.s, à comprendre qu'il est important d'exprimer ses émotions sous forme de gestes, et qu'agir est une victoire pour la paix.

À TOI DE JOUER ! VOICI QUELQUES IDÉES D'ACTIONS À ACCOMPLIR POUR TE METTRE EN MOUVEMENT, POUR FAIRE DU BIEN AUTOUR DE TOI MALGRÉ LA GUERRE. PEUX-TU EN IMAGINER D'AUTRES ?

Dessiner un tournesol, symbole de l'Ukraine.

Dessiner une colombe, symbole de la paix.

Écrire un mot gentil à une personne seule.

Peindre une pierre avec un message d'espoir.

Planter une fleur.

Dans *Ntangu*, Malika Tirolien démystifie certaines micro-agressions vécues quotidiennement par les personnes racisées et donne accès à l'intériorité d'une jeune fille qui les subit avec des images claires : c'est une pique si le commentaire est raciste et un baume si c'est un compliment neutre.

**ET TOI, SAIS-TU FAIRE LA DIFFÉRENCE ENTRE LES DEUX ?
COLORIE LES PIQUES EN JAUNE ET LES BAUMES EN VERT !**

J'aime ta couleur de peau !

Tes cheveux sont éclatés : ils partent dans tous les sens !

Tu as bien répété, bravo !

Je ne vois pas les couleurs.

Tu as la musique dans le sang !

J'aime comment tu as coiffé tes cheveux !

Finaliste

6-11 ANS Québec



Ntangu
Malika Tirolien et Kiara Thompson
FONFON

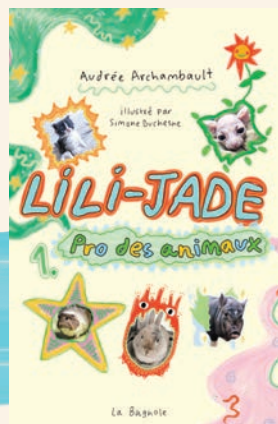
Finaliste

Pour convaincre sa mère qu'elle est assez responsable pour adopter un chaton, Lili-Jade devient bénévole à la SPCA, où elle rencontre plein d'animaux. L'autrice Audrey Archambault a d'ailleurs déjà travaillé à la SPCA et elle y a adopté son animal...

BARRE LES PAIRES D'ANIMAUX POUR RETROUVER RÉJEAN !



6-11 ANS Québec



Lili-Jade, T.1 : Pro des animaux
Audrée Archambault
et Simone Duchesne
LA BAGNOLE

Finaliste

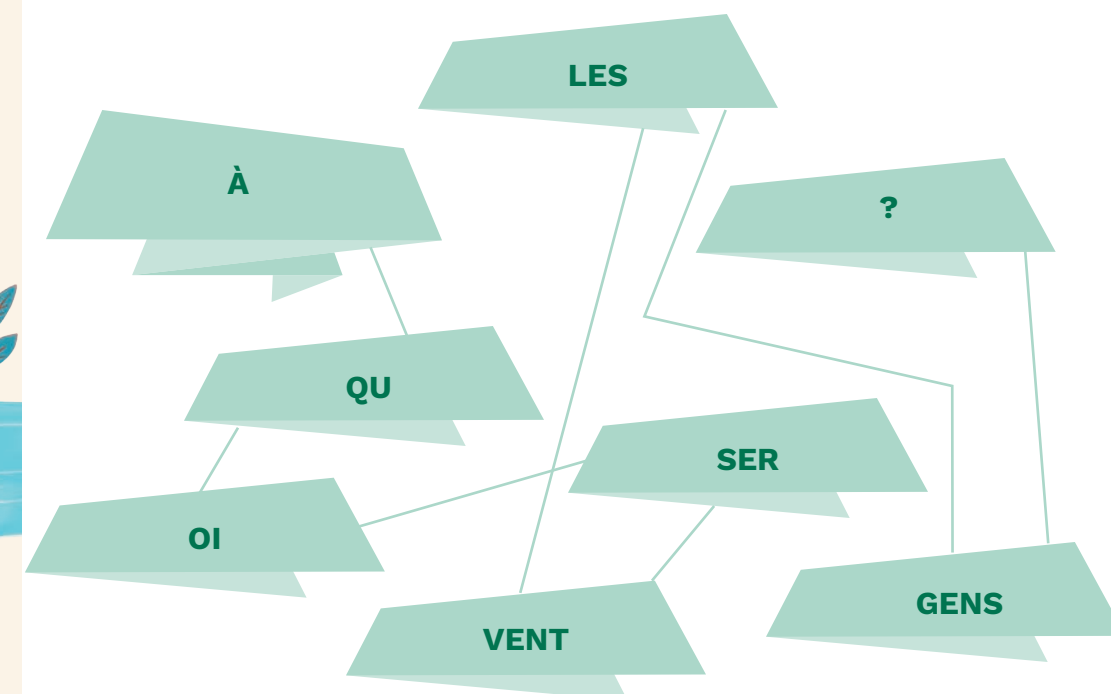
6-11 ANS Hors Québec



La vie selon Célia
Sara Pennypacker et Matthew Cordell
Trad. : Faustina Fiore
GALLIMARD JEUNESSE

SUIS LE FIL QUI RELIE LES BULLES

pour découvrir la question que se pose l'héroïne de cette histoire, Célia, au tout début de son aventure !



Félicity a passé des années comme bête de foire dans un cirque à cause de ses oreilles de renard, sans se douter de sa véritable nature.

ASSEMBLE LES SYLLABES DE CE TABLEAU POUR REFORMER TREIZE MOTS EN LIEN AVEC L'UNIVERS DE CE ROMAN. À LA FIN, IL TE RESTERA QUATRE SYLLABES QUI TE PERMETTRONT DE DÉCOUVRIR CE QUE L'HÉROÏNE EST VRAIMENT !

re sols mai dra bou
es thé ap tice bi
fo ti tran ro cor
ma pren blio neille thè
sor ci nard ge ière
gon tre que tie rêt
se gie ère lin que

RÉPONSE:

D'après une illustration de Lucie Dessertine

Lauréat

6-11 ANS Hors Québec



La fille-renard et la merveilleuse boutique-sur-pattes, Andy Sagar
Trad. : Emmanuel Gros
POCKET JEUNESSE

MATÉRIEL :

- un dessin que tu aimes
- un carton de la même grandeur que le dessin
- de la colle
- un crayon
- un cutter ou une paire de ciseaux

INSTRUCTIONS :

- 1) Colle le dessin sur le carton.
- 2) Trace tes pièces sur le côté carton avec ton crayon en t'assurant que les différentes parties s'emboîtent. (Plus il y a de pièces, plus ton puzzle sera difficile !)
- 3) Découpe les formes tracées avec une paire de ciseaux. Tu peux aussi utiliser un cutter si tu places une planche en dessous.

Finaliste

6-11 ANS Hors Québec



On ne dit pas sayonara
Antonio Carmona
GALLIMARD JEUNESSE

lauréat 2025

PRIX DES LIBRAIRES

DU QUÉBEC

jeunesse

Québec



Hors Québec



0-5 ANS

Hors Québec

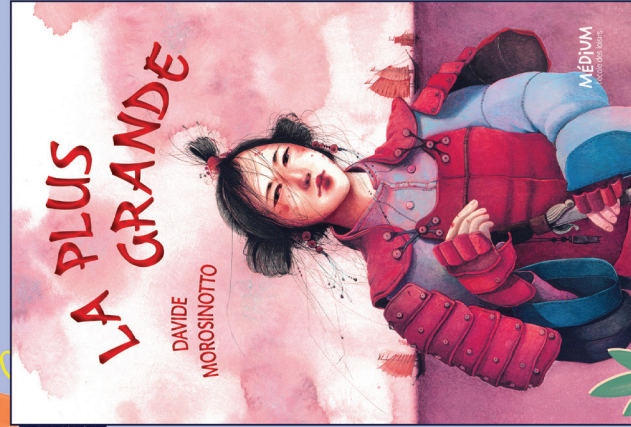


Québec



6-11 ANS

Hors Québec



Québec



12-17 ANS

Québec



Hors Québec



BD JEUNESSE

Organisé par



Soutenu par



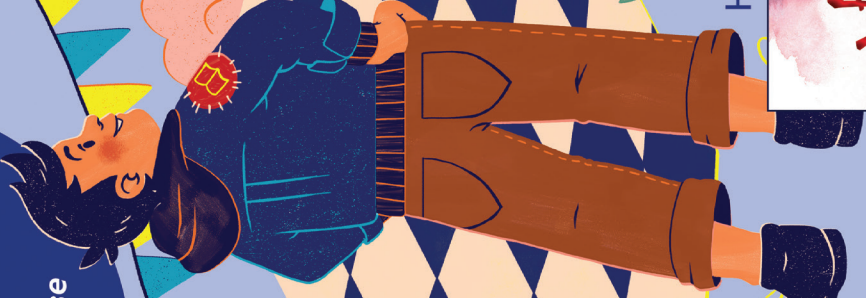
Grâce aux bourses du



Partenaires officiels



geneviève biqué



Lauréat

12-17 ANS

Québec

Lauréat 2015
PRIX LIBRAIRES
DU QUÉBEC
Jeunesse



Poussière d'été
Joanie Boutin
LA COURTE ÉCHELLE

Quand Maëllie se fait de nouveaux amis sur la plage, elle doit passer son initiation : concocter une recette surprenante de s'mores, un classique des petits villages du Maine.

ENVIE DE TESTER CETTE IDÉE ? RÉALISE CETTE RECETTE CLASSIQUE, PUIS FAIS-EN TA PROPRE VERSION, COMME MAËLLIE, AVEC L'AIDE D'UN ADULTE !

INGRÉDIENTS

- 2 brochettes de bois, trempées dans l'eau 30 minutes
- du beurre ramolli
- 8 biscuits au beurre garnis de chocolat
- 4 guimauves

PRÉPARATION

- Préchauffer le barbecue ou un grill intérieur à puissance élevée.
- Beurrer légèrement les brochettes en bois, puis glisser deux guimauves sur chacune. Griller environ 1 minute en les retournant 2 ou 3 fois pour ne pas les faire brûler.
- Placer les biscuits sur la grille (le chocolat vers le haut) jusqu'à ce que le tour du chocolat commence à fondre.
- Écraser chaque guimauve entre deux côtés chocolatés de biscuits.
- Déguster !

Défi ! Alors, quelle est TA version de cette recette ?

Finaliste

12-17 ANS

Québec



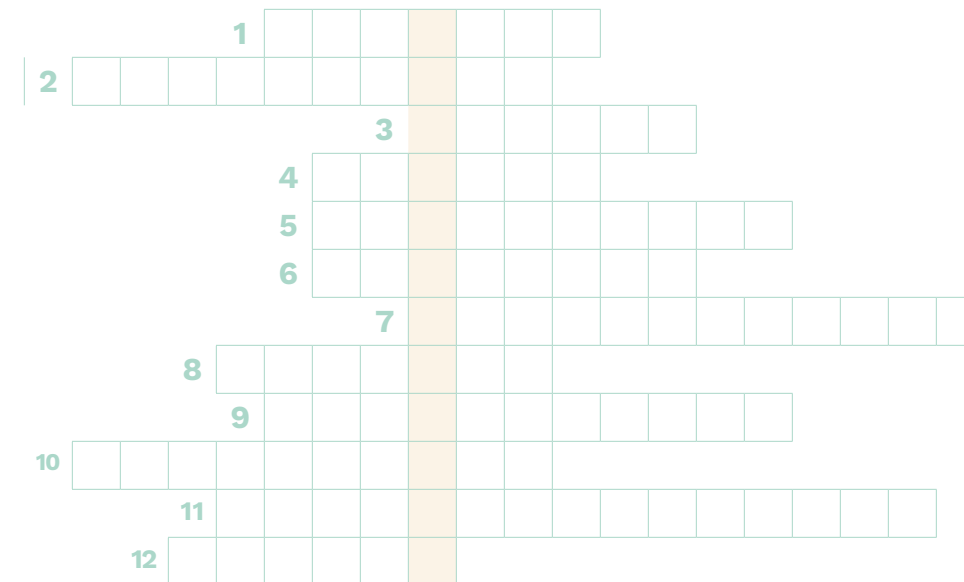
Attends-moi, Tristan
Mélanie Minier
HUGO QUÉBEC

Attends-moi, Tristan est un roman psychologique dans lequel la narratrice fait la connaissance, entre autres, d'un adolescent autiste.

Pour explorer les thèmes du livre, résous ce mot mystère !
POUR DÉCOUVRIR LES DIFFÉRENTS SUJETS DU LIVRE, RÉALISE CE MOT MYSTÈRE !

Tu verras ainsi apparaître une des thématiques les plus importantes du roman !

1. Trouble du développement qui se manifeste par une altération de la communication et des interactions sociales.
2. Ce qui distingue une chose d'une autre.
3. Personne qui a vu un événement.
4. Sentiment réciproque d'affection ou de sympathie qui ne se fonde ni sur la parenté ni sur l'attrait physique.
5. Ensemble de personnes vivant dans un même lieu.
6. Magasin de vêtements d'occasion.
7. Changement de résidence.
8. Force intérieure pour surmonter la peur.
9. Forme de médecine douce favorisant la proximité entre une personne et un animal.
10. Fait d'être connu et aimé du plus grand nombre.
11. Signifie que l'esprit fonctionne d'une manière qui diverge considérablement des normes sociétales dominantes.
12. Action de pardonner, d'excuser.



En lisant le livre préféré de sa mère, *Orgueil et préjugés*, Héloïse, l'héroïne du *Dernier mot*, tombe sur un message anonyme qui la félicite de son choix et lui propose de découvrir aussi *Les quatre filles du docteur March*.

C'est ainsi que débute une correspondance dans les livres de la bibliothèque au fil des suggestions de lecture !

TROUVE CES TROIS AUTRES TITRES SUGGÉRÉS DANS LE ROMAN EN DÉCRYPTANT LE CODE. POUR CE FAIRE, UTILISE LE CARRÉ DE POLYBE.

Ce code repose sur des coordonnées : le numéro de la colonne, puis celui de la rangée. Par exemple, S = 34. À toi de jouer !

	1	2	3	4	5
1	A	B	C	D	E
2	F	G	H	I/J	K
3	L	M	N	O	P
4	Q	R	S	T	U
5	V	W	X	Y	Z

LIVRE 1 :
31 54 13 13 43 44 44 51 51 34

LIVRE 2
13 51 34 32 11 54 44 34 41 51
32 54 24 13 51 15 51 33 44

LIVRE 3 :
13 11 15 11 13 51 51 41 51 34
11 15 11 13 51 51 34

Finaliste

12-17 ANS

Québec



Le dernier mot
Maude Nepveu-Villeneuve
LA BAGNOLE

L'héroïne de ce fabuleux roman utilise l'art martial de l'Air et de l'Eau pour se tailler une place dans l'équipage d'un terrible bateau pirate et deviendra bientôt une légende : La plus grande ! Et toi, quel serait ton nom de pirate ?

TROUVE-LE À PARTIR DE LA PREMIÈRE LETTRE DE TON PRÉNOM ET DE TON MOIS DE NAISSANCE !

- | | |
|---------------|--------------|
| A : Albatros | N : Narval |
| B : Barracuda | O : Ours |
| C : Crocodile | P : Panthère |
| D : Dragon | Q : Quetzal |
| E : Étoile | R : Renard |
| F : Faucon | S : Serpent |
| G : Gorille | T : Tigre |
| H : Hérisson | U : Urubu |
| I : Iguane | V : Vautour |
| J : Jaguar | W : Wombat |
| K : Kangourou | X : Xérus |
| L : Loup | Y : Yack |
| M : Moustique | Z : Zèbre |

1. Farouche
2. Vaillant.e
3. Filant.e
4. D'or
5. D'ébène
6. Hardi.e
7. Rusé.e
8. Intrépide
9. Guerrier-ère
10. Loyal.e
11. Redoutable
12. Vengeur.se

TON NOM DE PIRATE :

Lauréat

12-17 ANS

Hors Québec

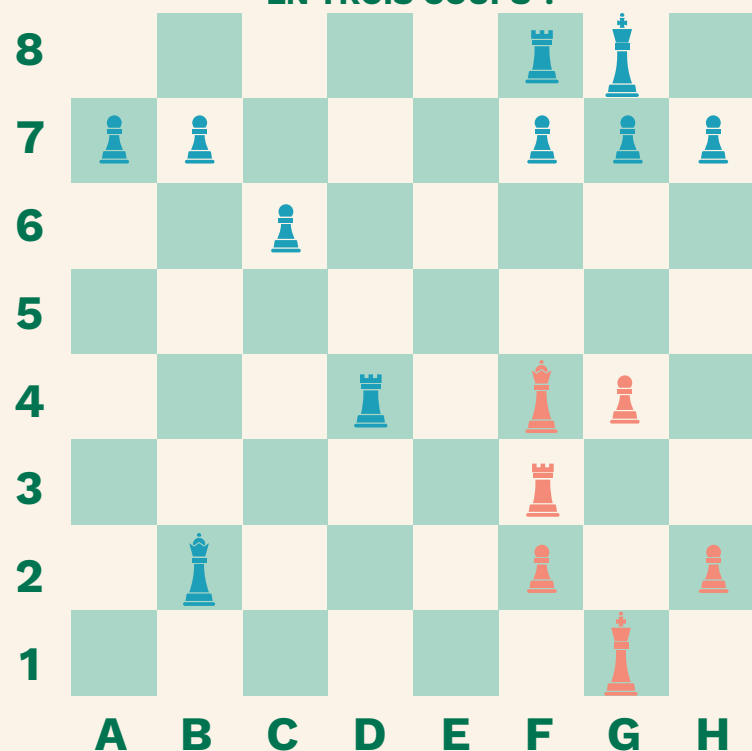


La plus grande
Davide Morosinotto
Trad. : Marc Lesage
ÉCOLE DES LOISIRS

Finaliste

Le jeu d'échecs est au cœur du roman *Check & Mate* et c'est autour d'échiquiers que se noue la relation de Mallory et Nolan. Pour bien maîtriser ce jeu, les joueurs doivent jouer souvent et étudier les parties du passé.

OBSERVE BIEN CETTE PARTIE JOUÉE EN 1964 PAR KENNETH KIRBY ET HORACIO OLIVIERA. POURRAIS-TU ARRIVER À FAIRE MAT EN TROIS COUPS ?



12-17 ANS Hors Québec



Check & Mate
Ali Hazelwood
Trad. : Nathalie Peronny
GALLIMARD JEUNESSE

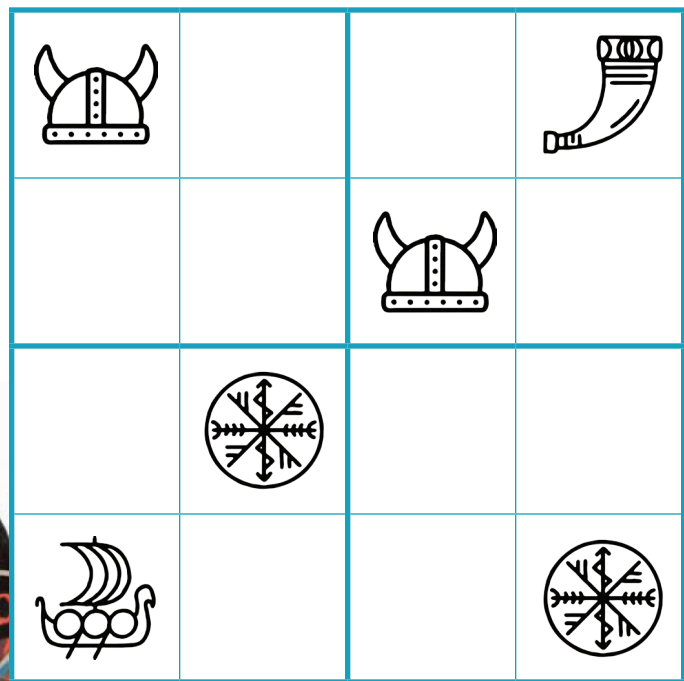
Sang d'aulne est un récit d'aventures qui se déroule chez les vikings. Au fil du récit, on en apprend donc beaucoup sur leur culture ! Prêt-e à relever un défi ?

Résous ce sudoku inspiré des thématiques du livre en reproduisant les symboles phares : LE KLAXON, LA RUNE, LE CASQUE ET LE BATEAU.

Psssst ! Les dessins sont un peu compliqués, tu peux en reproduire seulement les formes générales si tu le souhaites !

Attention, chaque symbole ne peut se répéter qu'une seule fois :

- dans chaque carré de 4 cases
- sur chaque ligne horizontale
- sur chaque ligne verticale



Finaliste

12-17 ANS Hors Québec



Sang d'aulne, T.1 : Le renard polaire
Léa Versand
GALLIMARD JEUNESSE

Lauréat

BD Québec



La nouvelle
Cassandra Calin
SCHOLASTIC CANADA

Pour arriver à comprendre les consignes de base à son arrivée au Canada, et à échanger avec les autres élèves de sa classe d'accueil, Lia utilise un logiciel de traduction.

UTILISES-EN UN TOI AUSSI POUR ARRIVER À TROUVER LES PAIRES ENTRE CES MOTS EN FRANÇAIS ET LEUR TRADUCTION ROUMAINE !

- | | | | |
|------------------------|---|----------------------|---|
| A. École | • | 1. Acasă | • |
| B. Récréation | • | 2. Telefon | • |
| C. Voiture | • | 3. Școală | • |
| D. Maison | • | 4. Încredere | • |
| E. Amitié | • | 5. Masina | • |
| F. Confiance | • | 6. Recreere | • |
| G. Téléphone | • | 7. Bibliotecă | • |
| H. Bibliothèque | • | 8. Prietenie | • |

© Cassandra Calin, 2024

Sympathique yéti qui rêve de renommée et de gloire, Sire Dodoom est un héros au grand cœur qui vit de nombreuses aventures à travers cette histoire.

**RÉUSSIRAS-TU À LE DESSINER ?
INSPIRE-TOI DE CES QUATRE ÉTAPES PROPOSÉES PAR L'ILLUSTRATEUR MATHIEU BENOIT POUR PARVENIR À TES FINS !**



Crédit image : Mathieu Benoit, illustrateur de Sire Dodoom.

Finaliste

BD Québec



Sire Dodoom, T.1 : Le code du chevalier Roderick
Jean-François Laliberté et Mathieu Benoit
LES MALINS

Finaliste

Le personnage principal de *La soupe au lait* est Cécil, un squelette plutôt timide qui tient à sa routine ! Pour le dessiner, Émilie Leduc n'a pas représenté un VRAI squelette (ce qui aurait pu être effrayant !), mais elle a gardé certains os parmi

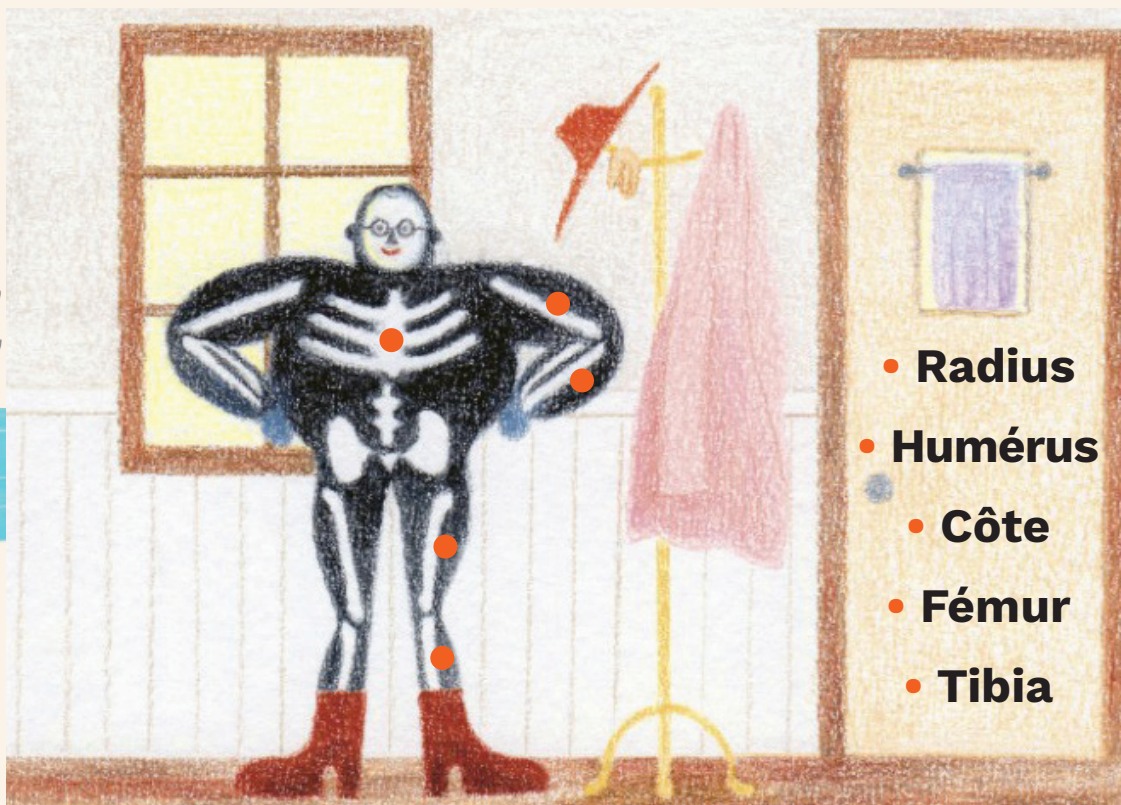
les plus importants. Les connais-tu ?

RELIE LES NOMS DE CES OS À LEUR BONNE PLACE SUR CÉCIL.

BD Québec



La soupe au lait
Émilie Leduc
MONSIEUR ED



- Radius
- Humérus
- Côte
- Fémur
- Tibia

Finaliste

Si *Jusqu'ici, tout va bien* aborde les tourbillons de l'adolescence, la famille et l'impact de l'art sur les gens, cette bande dessinée parle aussi de baseball, un sujet qui revient à différents moments clés de l'histoire.

BD Hors Québec



Jusqu'ici, tout va bien
Gary D. Schmidt et Nicolas Pitz
RUE DE SÈVRES

CONNAIS-TU BIEN CE SPORT ? TESTE TES CONNAISSANCES !

1. Au tout début du récit, Douglas assiste à un match des Yankees. Dans quelle ville joue cette équipe ?
A) New York B) Austin C) Washington
2. Combien de bases y a-t-il sur un terrain de baseball ?
A) 3 B) 4 C) 5
3. Qu'est-ce qu'un coup de circuit au baseball ?
A) Un coup où la balle est frappée dans le champ extérieur
B) Un lancer très rapide
C) Un coup sûr qui permet au frappeur de passer par toutes les bases d'une seule frappe
4. Combien de joueurs sont sur le terrain d'une équipe de baseball pendant un match ?
A) 9 B) 11 C) 12
5. Quelle équipe québécoise a déjà fait partie des Ligues majeures de baseball (MLB) ?
A) Les Capitales de Québec
B) Les Expos de Montréal
C) Les Voyageurs de Trois-Rivières

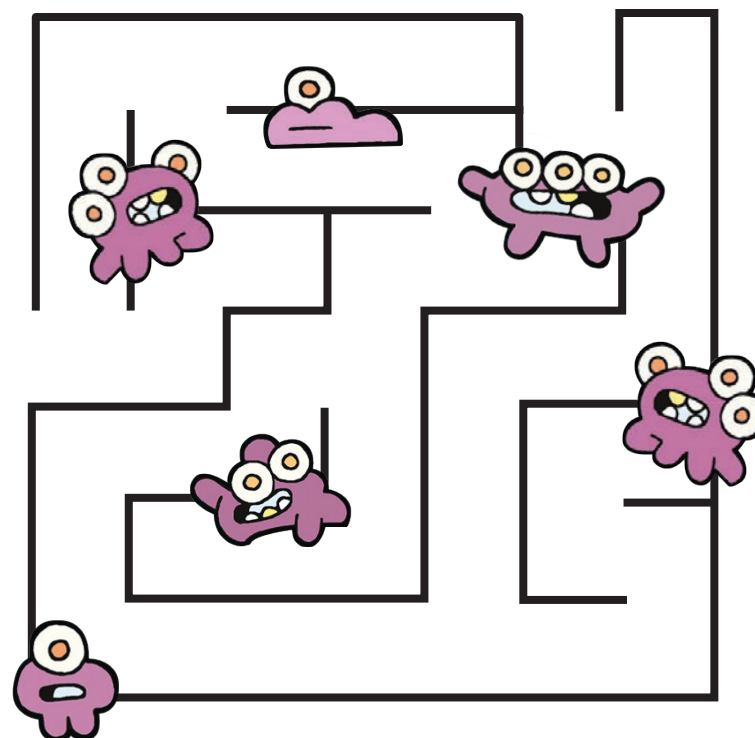


Finaliste

BD Hors Québec

Rocky doit assurer la sécurité de la maison durant l'absence de sa maîtresse, mais des goules ont envahi sa demeure ! Heureusement que deux chats de gouttière intrépides, Nova et Capitaine, viennent à sa rescousse !

AIDE ROCKY À SORTIR DU LABYRINTHE EN TRAÇANT SON CHEMIN. FAIS ATTENTION À ÉVITER DE TOUCHER LES GOULES !



Chaton mignon, T.1 : En action
Mason Dickerson
Trad. : Fanny Soubiran
GALLIMARD BD

Lauréat

BD Hors Québec



Le voyage d'Ours-Lune
Ho
Trad. : Aurélien Babet
RUE DE SÈVRES

Le voyage d'Ours-Lune est un manga d'aventure qui raconte le voyage d'Ours et de Corneille, qui décident de continuer leur périple ensemble, le temps que le premier rejoigne ses congénères et que la seconde rallie le chemin du retour. Découvre l'univers de ce livre en retrouvant tous les mots qui ont été cachés dans la grille. Les lettres restantes forment notre mot mystère, la forme du voyage que partagent Ours et Corneille.

LE TROUVERAS-TU ?

C	O	R	N	E	I	L	L	E	E	M	F
O	U	V	I	L	L	E	X	N	S	O	L
M	R	I	V	I	E	R	E	T	O	N	E
M	S	A	N	G	L	I	E	R	L	T	U
U	O	M	A	T	I	N	P	A	I	A	R
N	L	I	S	O	U	H	A	I	T	G	V
A	E	T	L	A	C	E	D	D	U	N	O
U	I	I	I	T	L	U	N	E	D	E	L
T	L	E	I	S	I	E	S	T	E	O	C
E	Q	U	E	T	E	N	R	E	V	E	A
P	R	E	S	E	R	V	A	T	I	O	N

- Amitié
- Communauté
- Corneille
- Entraide
- Fleur
- Lac
- Lune
- Matin
- Montagne
- Ours
- Préservation
- Quête
- Rêve
- Rivière
- Sanglier
- Sieste
- Soleil
- Solitude
- Souhait
- Volcan
- Ville

Mot caché :

Organisé par



Association
des libraires
du Québec

a créé le **Prix des libraires du Québec** | volet jeunesse en 2011.
Depuis, il a mis en valeur plus de 440 titres.
Ces livres qui représentent un gage de qualité aux yeux des parents
et des enseignant.e.s ont fait leurs preuves auprès des jeunes.

Pour connaître la liste de ces livres :
PRIXDESLIBRAIRES.QC.CA

Sophielit.ca a conçu les activités dans ce cahier.

*Sophielit.ca est un site internet s'adressant tant aux adolescent.e.s
qu'aux professionnel.le.s du monde littéraire et de l'éducation.
Créé par une enseignante, nourri par une équipe de lecteur.ice.s passionné.e.s
et critiques, il regorge de suggestions littéraires et plus encore.*



sustana

récupération
SUSTANA



Créer un avenir durable, une fibre recyclée à la fois

DÉCOUVREZ LE PROCESSUS DE FABRICATION
Ce cahier a été conçu grâce à la générosité des partenaires
officiels du Prix des libraires du Québec | volet jeunesse.

« C'est avec fierté et plaisir que nous soulignons l'excellence
des auteur.ice.s qui émerveillent les jeunes lecteur.ice.s et
font naître en elles et eux le goût de la lecture »

- Ian Larouche, vice-président Marketing chez Marquis imprimeur

Soutenu par

Canada

Conseil des arts
du Canada | Canada Council
for the Arts

SODEC
Québec

Grâce aux bourses du

CONSEIL
DES ARTS
DE MONTRÉAL | Montréal

« Explorer des contrées inconnues, partir à l'aventure, rencontrer des créatures fantastiques...
Les mondes possibles sont infinis lorsque l'on est enfant et que des livres sont à notre portée.
Ces univers continuent de nous habiter, même une fois le seuil de l'âge adulte franchi.
À travers mille et un récits, les autrices et auteurs sèment des graines d'imagination
qui fleuriront éternellement dans les jeunes esprits. Le Conseil des arts de Montréal est fier
d'honorer cette importante mission en remettant des bourses aux plumes lauréates
dans les quatre catégories des Prix des libraires jeunesse. »

- Nathalie Maillé, directrice générale du Conseil.

Partenaires officiels

Les
libraires | MARQUIS

LAURENTIEN

Association
Internationale
DES ÉTUDES
QUÉBÉCOISES

BTLF
SOCIÉTÉ DE GESTION
DE LA BANQUE DE TITRES
DE LANGUE FRANÇAISE

sustana

ILLUSTRATIONS : Geneviève Bigué
GRAPHISME : Amélie Galarnau